



## RÈGLEMENT DES SPORTS

# TIR DE BIATHLON

### INFORMATIONS PRATIQUES

Merci de vous présenter au niveau de la tente accueil muni de votre dossard, obligatoire pour participer à l'épreuve. **Pas de dossard, pas d'épreuve.**

### ADRESSE

Sport Espace Glaisins  
6 Rue de la Frasse  
74940 Annecy

### HORAIRES

Convocation des équipes à 8h00 le samedi et le dimanche. Les convocations seront envoyées dans la semaine précédant l'événement. Samedi 9h00 à 18h00 : match de poules.

Dimanche 9h00 à 16h00 : phases finales et matchs de classement.

**Les équipes doivent se présenter à la tente accueil à leur arrivée pour valider leur présence.**

### CERTIFICAT MEDICAL

Fournir obligatoirement un certificat médical de non contre-indication.

Document téléchargeable sur le site internet : [www.company-cup.fr](http://www.company-cup.fr) dans le kit de communication.

### REGLES GENERALES

Tir à 10m sur toutes les épreuves

### LES EPREUVES

Samedi matin : + Épreuve de speed contest avec support de tir + patrouille 30minutes \* **sans support + Sprint / poursuite 2 pers par épreuve.** Grandes cibles (3cm de diamètre)

- Samedi après-midi : speed contest (5 minutes) x1 + Relais format Longue speed contest (5 minutes) x1 + Sprint distance A/R 20m total = 40m + **avec support.**



*\*Une nouvelle épreuve : La patrouille sera organisée le samedi matin. Les 4 co-équipiers s'élancent ensemble autour de leur capitaine (porteur du dossard) pour une boucle de 150 à 200m à réaliser pendant 20 minutes à chaque passage au stand un nouveau tireur. Les 5 cibles doivent être touchées pour pouvoir repartir. On compte les points (1 point par cibles touchées) à l'issue. Au signal de fin si une équipe est en train de tirer elle peut finir sa séance de tir. Pas plus de 10m d'écart entre le premier et le 4 équipier sur le parcours. En cas de non-respect de cette consigne, notre staff imposera un stop and go sur place d'1 minute à toute l'équipe.*

- Dimanche matin : Épreuve de speed contest **sans support**. Sur 5 minutes en comptabilisant le nb total de cibles abattues par équipe + Relais format Moyenne distance avec support 100m A/R 50m + Patrouille 20'
  - Dimanche après-midi : Épreuve de speed contest **sans support**. Sur 5 minutes en comptabilisant le nb total de cibles abattues par équipe
  - + Biathlon des champions le meilleur co-équipier par équipe affrontent les autres champions pour un biathlon de 200m x2 + anneau de pénalité 100m
  - Initiation au Tir debout
- 
- En cas d'égalité pour la première place à l'issue du classement général de l'activité de biathlon et au cumule des 7 épreuves, une course de biathlon en individuel (1 seul représentant par équipe exæquo + avec anneau de pénalité sera organisé le dimanche à 15h entre les équipes concernées.

## EQUIPES

Tournoi mixte.

Équipes mixtes ou non de 4 participants.

Classement hommes, femmes et mixte.

Dans le cas où une équipe se présente à 3 participants au lieu des 4 participants initialement prévus dans le règlement, l'équipe se verra pénalisée et prendra un départ retardé, soit :

- 1 mn après le départ officiel pour l'épreuve S
- 2 mn après le départ officiel pour l'épreuve M
- 3 mn après le départ officiel pour l'épreuve L et patrouille
- 30s pour chaque épreuve de vitesse de tir



À moins de 3 participants l'équipe ne pourra prendre le départ.  
Dans le cas où un participant se blesse en cours d'efforts aucune pénalité ne sera appliquée à l'équipe.

Les équipes doivent rester les mêmes du début à la fin de tournoi, si un joueur est pris à jouer avec deux équipes l'équipe sera disqualifiée.

### LA TENUE

Tenue de sport exigée et adaptée à la météo.

### DIVERS

La société est créditée de 100 points dès que l'ensemble de ses équipes se sont présentées le samedi matin. En cas d'absence d'une équipe pour une rencontre sans avoir prévenu la table de marque les 100 points seront perdus.

### INTEMPÉRIES

En cas d'intempéries, les organisateurs se réservent le droit de suspendre momentanément ou d'annuler les compétitions sportives et d'orienter les participants vers des points de repli. En cas de temps orageux, les participants sont invités à s'abriter sous la tente restauration au village Company Cup. [Se protéger en cas d'orage](#)

### PARCOURS

Par équipe de 4 vous prendrez part à des relais dynamiques et des sessions de tir à la carabine laser en position allongée avec et sans support ; sur cibles électroniques de 3cm de diamètre, sur 3 distances de course à pied S, M, L Patrouille.

Chaque épreuve dure vingt minutes (hors course Longue 30 minutes) + speed contest (5 minutes) + tir d'échauffement, échauffement physique.

### Parcours S (format Sprint)

#### Distance totale 40m par relais

Parcours en aller-retour : aller 20m, retour 20m.

A 20m de distance et face à vos emplacements de tir, vous vous élancerez sur ce parcours Sprint en ligne droite pour tirer un seul coup. Vous passerez le relais à votre co-équipier(ère).

Tir jusqu'à atteindre 5 cibles par relayeur avec appuis sur un support de type chevalet.



Chaque cible abattue donne un point bonus pour l'équipe.  
Il n'y a pas de pénalité de temps ni d'anneau de pénalité pour une cible manquée.

Échauffement

Au signal sonore de fin, les tireurs qui seront en visée pourront terminer leur tir.

**Pénalité de point (5 points retranchés) :**

- Relais passé en dehors de la zone de relais (relais de couleur passé de main en main)

**Disqualification à l'épreuve en cours en cas de :**

- Un parcours raccourci
- Un relais non conforme au règlement

**Pénalité de point (1 point retranché) :**

- Un départ avant le signal
- Un relayeur qui passe son tour sans raison médicale
- Une gêne caractérisée sur une autre équipe
- L'utilisation du support de tir en cas d'épreuve à réaliser sans support • Le bâton de relais oublié sur le stand de tir

**Parcours M (format moyenne distance)**

**Distance totale 100m par relais**

Parcours en aller-retour : aller 50m, retour 50m.

A 50m de distance et face à vos emplacements de tir, vous vous élancerez sur ce parcours M en ligne droite pour tirer sur vos cibles

Chaque cible abattue et c'est un point bonus pour votre équipe. Il n'y a pas de pénalité de temps ni d'anneau de pénalité pour une cible manquée.



Échauffement 5 coups

Au signal sonore de fin, les tireurs qui seront en visée pourront terminer leur tir.

**Pénalité de point (5 points retranchés) :**

- Relais passé en dehors de la zone de relais (relais de couleur passé de main en main)

**Disqualification à l'épreuve en cours en cas de :**

- Un parcours raccourci
- Un relais non conforme au règlement

**Pénalité de point (1 point retranché) :**

- Un départ avant le signal
- Un relayeur qui passe son tour sans raison médicale
- Une gêne caractérisée sur une autre équipe
- L'utilisation du support de tir en cas d'épreuve à réaliser sans support • Le relais oublié sur le stand de tir

**Parcours L (format longue distance) 30 minutes d'épreuve**

**Parcours en boucle environ 200m par relais.**

Vous vous élancerez sur ce parcours en boucle pour abattre vos 5 cibles électroniques de 3cm. Vous passerez le relais à votre coéquipier(ère). avec appuis sur un support de type chevalet. Chaque cible abattue et c'est un point bonus pour votre équipe.

Au signal sonore de fin, les tireurs qui seront en visée pourront terminer leur tir.

**Pénalité de point (5 points retranchés) :**

- Relais passé en dehors de la zone de relais (relais de couleur passé de main en main)



### **Disqualification à l'épreuve en cours en**

#### **cas de :**

- Un parcours raccourci
- Un relais non conforme au règlement

### **Pénalité de point (1 point retranché) :**

- Un départ avant le signal
- Un relayeur qui passe son tour sans raison médicale
- Une gêne caractérisée sur une autre équipe
- L'utilisation du support de tir en cas d'épreuve à réaliser sans support
- Le relais oublié sur le stand de tir

### **Le classement**

Le classement général est établi en cumulant les résultats des 3 épreuves reine SML + patrouille.

Les 8 premières équipes ramènent des points pour le classement interentreprises. En cas d'égalité pour la première place au terme des 7 épreuves, il sera procédé, le dimanche après-midi à une épreuve dite biathlon des champions.

La première équipe qui franchit la ligne est déclarée vainqueur et remporte le classement général.

Possibilité aux équipes de s'initier au tir en position debout le dimanche après-midi en fonction des impératifs de la remise des récompenses.