



RÈGLEMENT DES SPORTS

VOLLEY

INFORMATIONS PRATIQUES

Merci de vous présenter au niveau de la tente accueil muni de votre dossard, obligatoire pour participer à l'épreuve. **Pas de dossard, pas d'épreuve.**

ADRESSE

Sport Espace Glaisins
6 Rue de la Frasse
74 940 Annecy

HORAIRES

Convocation des équipes à 8h00 le samedi et le dimanche au plus tôt. Les convocations seront envoyées dans la semaine précédant l'événement.

- Samedi 9h00 à 18h00 : match de poules.
- Dimanche 9h00 à 16h00 : phases finales et matchs de classement.

Les équipes doivent se présenter à la table de marque à leur arrivée pour valider leur présence.

ÉQUIPES

Tournoi mixte.

Équipes mixtes ou non de 5 à 6 joueurs : 4 joueurs et 1 à 2 remplaçants.

Les équipes doivent rester les mêmes du début à la fin de tournoi, si un joueur est pris à jouer avec deux équipes l'équipe sera disqualifiée.

CERTIFICAT MÉDICAL

Fournir obligatoirement un certificat médical de non contre-indication.

Document téléchargeable sur le site internet : www.company-cup.fr



ÉPREUVES

Le match se joue sur 12 minutes (ou en 21 points si le score est atteint avant la fin du temps)
La table de marque annonce le début et la fin des matchs. Le décompte des points se fait façon tie-break (tous les points comptent).

- Match gagné : 4 points
- Match nul : 2 point
- Match perdu : 1 point
- Forfait : 0 point

NB : En cas de forfait, le score sera de 21-0

Un tirage au sort doit avoir lieu pour définir quelle équipe sert.

La société est créditée de 100 points dès que l'ensemble de ses équipes se sont présentées le samedi matin. En cas d'absence d'une équipe pour une rencontre sans avoir prévenu la table de marque les 100 points seront perdus.

RÈGLES

Limites du terrain

Ce sont les lignes noires qui limitent le terrain.

La ligne fait partie du terrain, un ballon est considéré dans le terrain quand une partie du ballon touche la ligne.

Dimensions du terrain : 8 x 16 mètres / Hauteur de filet : 2,35 mètres

Les frappes de balles

On peut frapper la balle avec toutes les parties du corps (y compris le pied, sauf au service).

3 touches successives maximum par équipe.

Exception : Le contre n'est pas compté comme une touche.

Service :

Le joueur doit servir à son premier lancer de balle et ne peut pas laisser tomber le ballon.

Il peut servir sur toute la largeur du terrain. Il doit être derrière la ligne, sans marcher dessus avant la frappe.

Il doit y avoir au moins 2 serveurs différents dans l'équipe.

Organisation :

Sur le terrain : tout le monde est considéré comme joueur avant.

Tout le monde peut bloquer et attaquer au filet.



Rotation des joueurs :

On autorise 3 remplacements au cours d'un match, à n'importe quel moment.

Arbitrage et fautes :

Les matchs de poule sont arbitrés par une équipe de la poule désignée à tour de rôle.
En cas de litige le point peut être remis.

Les fautes principales :

- 2 touches successives par un même joueur / 4 touches dans l'équipe
- Prendre la balle chez l'adversaire avant qu'il ne la touche
- Gêner l'adversaire en pénétrant dans l'espace adverse sous le filet
- Toucher la bande blanche supérieure du filet

INTEMPÉRIES

En cas d'intempéries, les organisateurs se réservent le droit de suspendre momentanément ou d'annuler les compétitions sportives et d'orienter les participants vers des points de repli.
En cas de temps orageux, les participants sont invités à s'abriter au parking des Pommaries.

[Se protéger en cas d'orage](#)