



## RÈGLEMENT DES SPORTS

# PÉTANQUE

### INFORMATIONS PRATIQUES

Merci de vous présenter au niveau de la tente accueil muni de votre dossard, obligatoire pour participer à l'épreuve. **Pas de dossard, pas d'épreuve.**

### ADRESSE

Espace Rencontre  
39 route de Thônes  
74940 Annecy

### HORAIRES

- Samedi : Réception des équipes à 8h00 et début des parties à 9h00. Classement final de la journée affiché vers 18h00 à la tente accueil.
- Dimanche : Réception des équipes à 8h30 et début parties à 9h00. Réception des équipes par l'arbitre à 13h15 et début des finales à 13h30 suivie de la finale.

**Les équipes doivent se présenter à la tente accueil à leur arrivée pour valider leur présence. Toute équipe qui ne se présente pas le dimanche se verra disqualifiée au classement final.**

### ÉQUIPES

Concours en triplette par équipe de 3. Cette équipe doit rester identique tout au long du week-end sous peine de disqualification.

### CERTIFICAT MÉDICAL

Fournir obligatoirement un certificat médical de non contre-indication.

Document téléchargeable sur le site internet : [www.company-cup.fr](http://www.company-cup.fr)



## ÉQUIPEMENT

Les équipes doivent apporter leurs jeux de boules métalliques.  
Les terrains seront tracés. Le but vous est fourni.

Pour votre confort prévoir une casquette et des vêtements de pluies. Toute les équipes doivent être munies de leurs équipements + chaussures fermées obligatoire.

## ÉPREUVE

5 parties le samedi.  
La première équipe à atteindre les 13 points remporte la partie.  
Rencontres avec le système AURARD.  
Un classement est établi le samedi en fin de journée. Sélection de 16 équipes pour le tournoi principal. Le tableau secondaire est composé de 64 équipes.

### Tournoi principal dimanche :

Partie classique en 13 points, ou 1h arbitrée.  
Les 16 premières équipes seront retenues pour jouer les 8èmes de finale le dimanche matin.  
En cas d'égalité parfaite un tirage au sort sera effectué en présence des équipes concernées.  
Les 8 équipes perdantes des 8èmes de finale disputeront les parties de classement (places 9 à 16), les 4 équipes perdantes des ¼ de finale disputeront les parties de classement (places de 5 à 8).

### Tournoi secondaire dimanche :

Partie au temps et finale l'après-midi en formule classique 13 points.  
Dimanche matin : à partir de la 17ème place, 64 équipes seront retenues pour participer à ce concours.  
4 parties au temps seront jouées (40 / 50 mn ou 13 points) avec le système Aurard.  
Un classement sera établi : les 4 premières équipes de ce classement disputeront les huitièmes, quarts, demi-finales et finales le dimanche après-midi à 13h30.

## GÉNÉRALITÉS

Un seul lancé de but sera autorisé par l'équipe concernée, à défaut l'équipe adverse le mettra à la main et à une distance réglementaire de 6 à 10 m.



Lorsque qu'un but sera lancé il faudra respecter une distance de 0,50 cm sur la ligne de fond et au fil sur les côtés pour le considérer valable.

### LES POINTS

- Victoire = 3 points
- Défaite = 0 point

Une victoire acquise en l'absence de l'équipe adverse = 3 points et une marque de 13 à 7.  
Pour le concours secondaire uniquement, match nul = 2 points

La société est créditée de 100 points dès que l'ensemble de ses équipes se sont présentées le samedi matin. En cas d'absence d'une équipe pour une rencontre sans avoir prévenu la table de marque les 100 points seront perdus.

### INTEMPÉRIES

En cas d'intempéries, les organisateurs se réservent le droit de suspendre momentanément ou d'annuler les compétitions sportives et d'orienter les participants vers des points de repli. En cas de temps orageux, les participants sont invités à s'abriter dans l'Espace Rencontre.

[Se protéger en cas d'orage](#)